**Escenarios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Clase | Escenario |
| setupEscenary1 | FlightTest | airline = “Avianca”  time = "AM 10:30"  destination = "Colombia"  gate = 3  id = "ABC123"  date = "2010/10/10" |
| setupEscenary2 | FlightTest | A las dos relaciones de Flight, se les asigna los siguiente:  f = new Flight("Avianca", "AM 10:30", "Colombia", 3, "ABC123", "2010/10/10")  f2 = new Flight("Avianca", "AM 10:30", "Colombia", 3, "ABC124", "2010/10/10") |

**Pruebas Unitarias**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el constructor y los getters de la clase Flight funcionen correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Flight | Flight | setupScenary1 |  | Se crea un objeto de Flight con las entradas correspondientes correctamente. Al usar el get de cada atributo, se devuelve el valor correcto. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método compareTo funciona correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Flight | compareTo | setupScenary2 |  | Al comparar ambos vuelos, ya que el que llama al método es menor, devuelve un número menor a 0. |